

KKZ EVO C5

VRUT S VÁLCOVOU SKRYTOU HLAVOU



ATMOSFÉRICKÁ KOROZIVITA C5

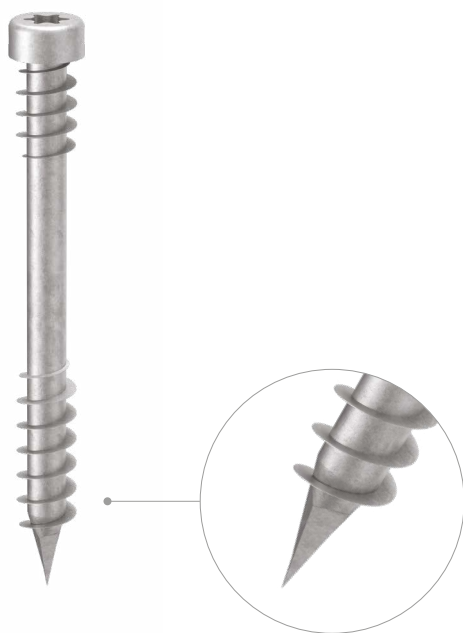
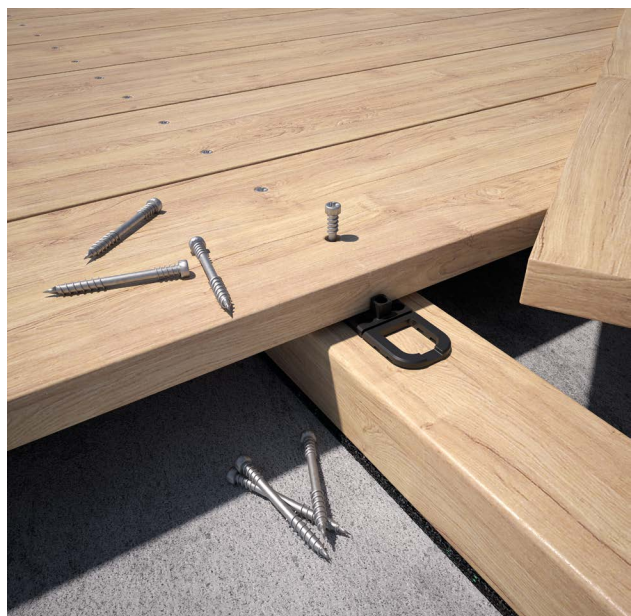
Vícevrstvá povrchová úprava odolná vůči venkovnímu prostředí klasifikovanému jako C5 podle ISO 9223. Zkouška solnou mlhou (SST) s dobou expozice delší než 3000 h provedená na vrutech zašroubovaných a poté vyšroubovaných z douglasového dřeva.

DVOJITÝ ZÁVIT

Pravotočivý závit pod hlavou se zvětšeným průměrem zajišťuje účinnou pevnost v tahu, čímž zaručuje spojení dřevěných prvků. Skrytá hlava.

TVRDÉ DŘEVINY

Speciální hrot s tvarem ve tvaru meče navržený pro efektivní aplikaci bez předvrtání do dřevin o vysoké hustotě (s předvrtáním i více než 1000 kg/m³).



PRŮMĚR [mm]

3,5 8

DĚLKA [mm]

20 320

TŘÍDA PROVOZU

☒ SC1 ☒ SC2 ☒ SC3

ATMOSFÉRICKÁ KOROZIVITA

☒ C1 ☒ C2 ☒ C3 ☒ C4 ☒ C5

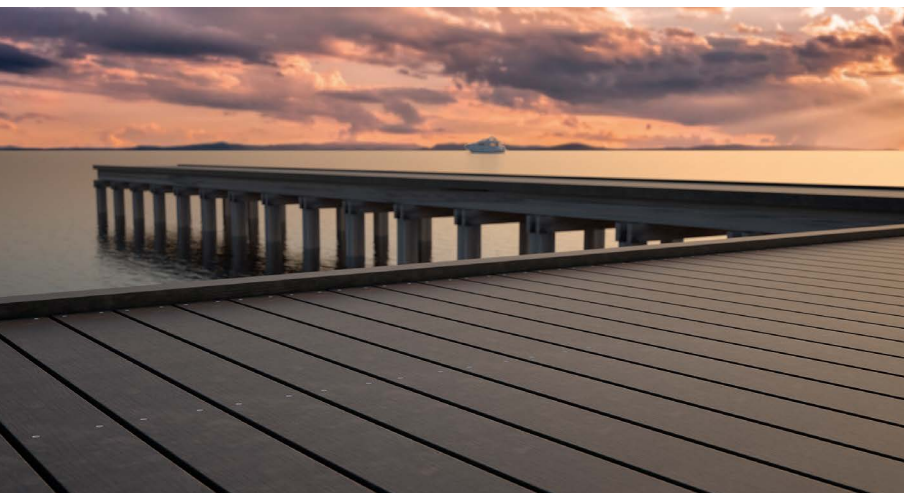
KOROZIVITA DŘEVA

☒ T1 ☒ T2 ☒ T3 ☒ T4

MATERIÁL



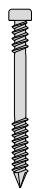
uhlíková ocel s povrchovou úpravou C5 EVO s velmi vysokou odolností proti korozi



OBLASTI POUŽITÍ

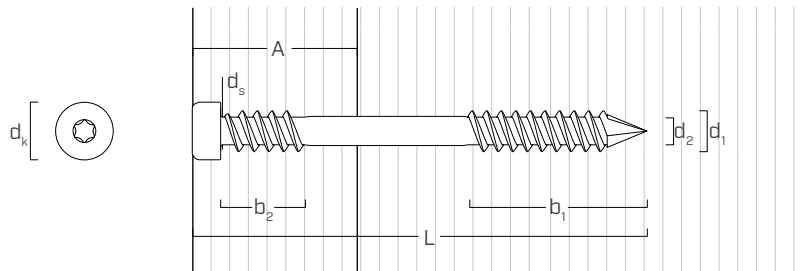
Použití v exteriéru v agresivním prostředí. Dřevěné desky o hustotě < 780 kg/m³ (bez předvrtání) a < 1240 kg/m³ (s předvrtáním). Desky z WPC (s předvrtáním).

KÓDY A ROZMĚRY



d_1 [mm]	KÓD	L [mm]	b_1 [mm]	b_2 [mm]	A [mm]	ks.
5 TX 25	KKZEVO550C5	50	22	11	28	200
	KKZEVO560C5	60	27	11	33	200
	KKZEVO570C5	70	32	11	38	100

ROZMĚRY A MECHANICKÉ VLASTNOSTI



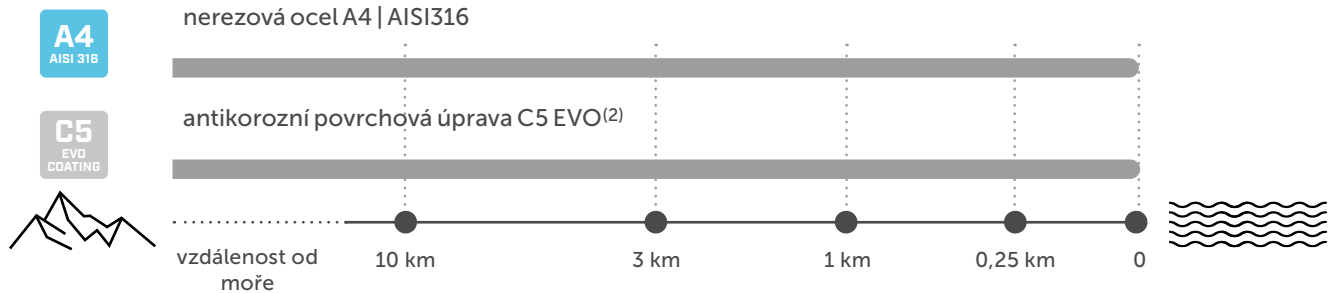
ROZMĚRY

Průměr vřutu	d_1	[mm]	5
Průměr hlavy	d_k	[mm]	6,80
Průměr jádra	d_2	[mm]	3,50
Průměr stopky	d_s	[mm]	4,35
Průměr předvrtání ⁽¹⁾	d_v	[mm]	3,5

⁽¹⁾ U materiálů s vysokou hustotou se doporučuje předvrtání podle druhu dřeva.

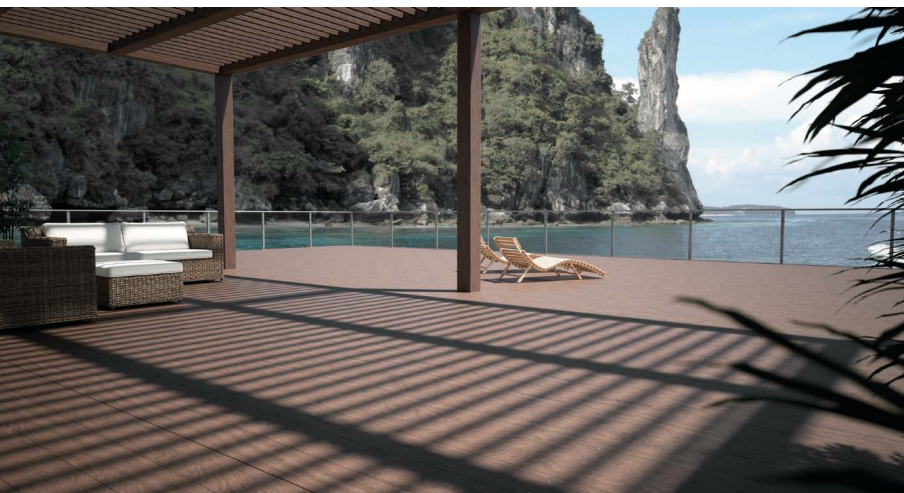
VZDÁLENOST OD MOŘE

ODOLNOST VŮČI PŮSOBENÍ CHLORIDŮ⁽¹⁾



⁽¹⁾ C5 je definována podle normy EN 14592:2022 na základě normy EN ISO 9223.

⁽²⁾ Norma EN 14592:2022 v současnosti omezuje životnost alternativních povrchových úprav na 15 let.



MAXIMÁLNÍ PEVNOST

Zajišťuje vysokou mechanickou pevnost i ve velmi nepříznivých podmínkách prostředí, kde jsou vysoké požadavky na mechanickou odolnost a ochranu proti korozi.